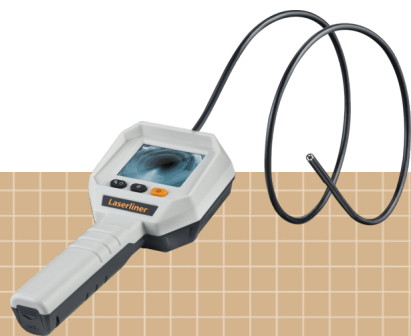




VideoScope Micro



Système d'inspection vidéo pratique pour le contrôle visuel d'emplacements difficiles d'accès - parfait pour des ouvertures extrêmement petites - utilisation de matériaux recyclés pour la durabilité

Ce système d'inspection vidéo pratique permet de réaliser facilement des inspections visuelles des endroits difficiles d'accès, notamment dans les canalisations, les faux-plafonds et les véhicules automobiles. Grâce à son diamètre extrêmement petit, la tête de la caméra résistant à l'eau, à l'essence et au gazole est idéale pour les petites ouvertures et est parfaite pour l'inspection des machines, des moteurs et des zones étroites. Pendant l'utilisation, six LED haute performance sur l'unité de caméra étanche assurent un éclairage efficace de l'objet. Une image est toujours disponible bien visible sur le moniteur grâce à la rotation et à la réflexion possibles sur le moniteur. Le boîtier de l'unité de base est essentiellement constitué de matière plastique recyclée, contribuant ainsi notablement au développement durable.

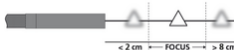
- Construcción sostenible: La mayor parte de la carcasa de la unidad básica está hecha de plástico reciclado
- Localisation simple des problèmes derrière ou dans des objets, des murs, des conduites ou des espaces vides
- Petite tête de caméra idéale pour les endroits difficiles d'accès
- Éclairage puissant de l'objet via 6 LED ultraperformantes



DONNÉES TECHNIQUES

Diamètre de la tête de caméra	5,5 mm
Résolution de la caméra	640 x 480 pixels
Champ de vision (FOV)	45
Profondeur de champ (DOF)	2 ... 8 cm
Type de l'écran	2,4" Écran TFT
Résolution de l'écran d'affichage	320 x 240 pixels
Longueur de la sonde	1 m
Éclairage	5 degrés de luminosité
Zoom numérique	Zoom numérique 2x pas de 50%
Alimentation électrique	4 x 1,5V LR6 (AA)
Dimensions (L x H x P)	85 mm x 235 mm x 60 mm
Poids	360 g (piles incluse)

6 LEDs, Ø 5.5 mm



640 x 480 pixel



320 x 240 pixel



4x AA

MATÉRIEL LIVRÉ



N° d'article 082.259E

GTIN (EAN) 4021563732463

UV 2